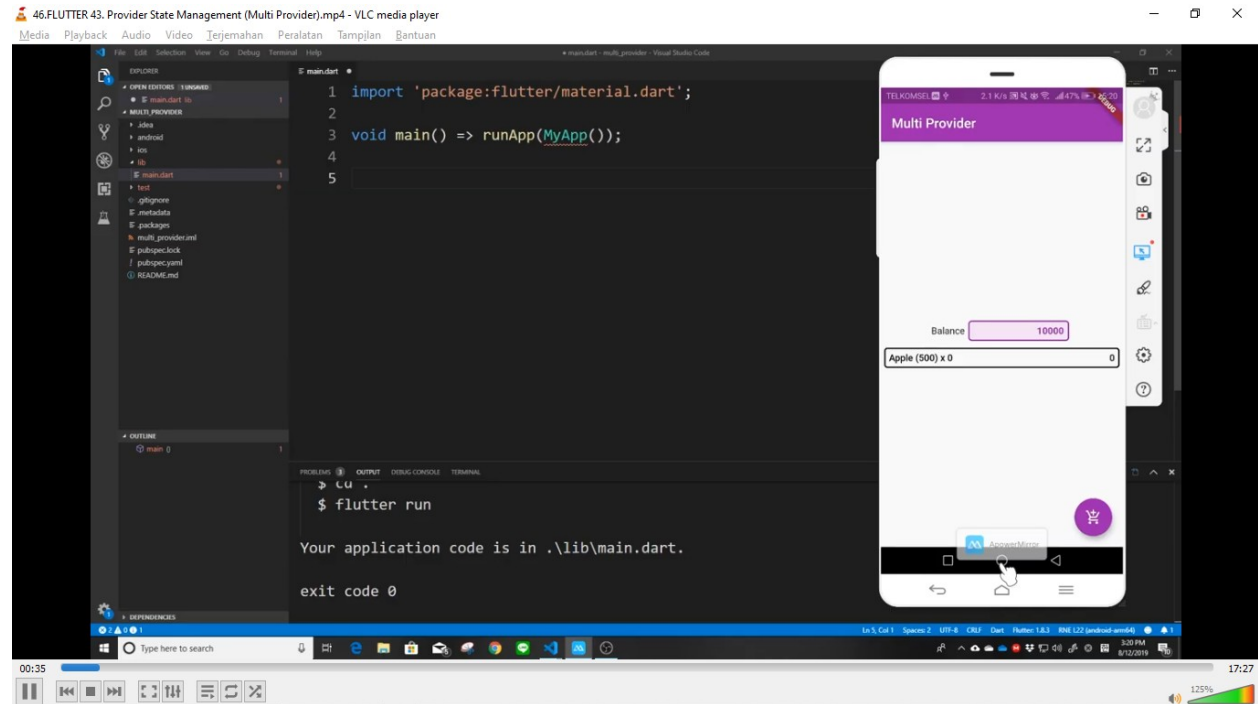


Padahal tutorial kemarin menjelaskan bagaimana menggunakan providers state management

Hanya satu state sekarang lebih dari satu state

Kali ini membahas nya

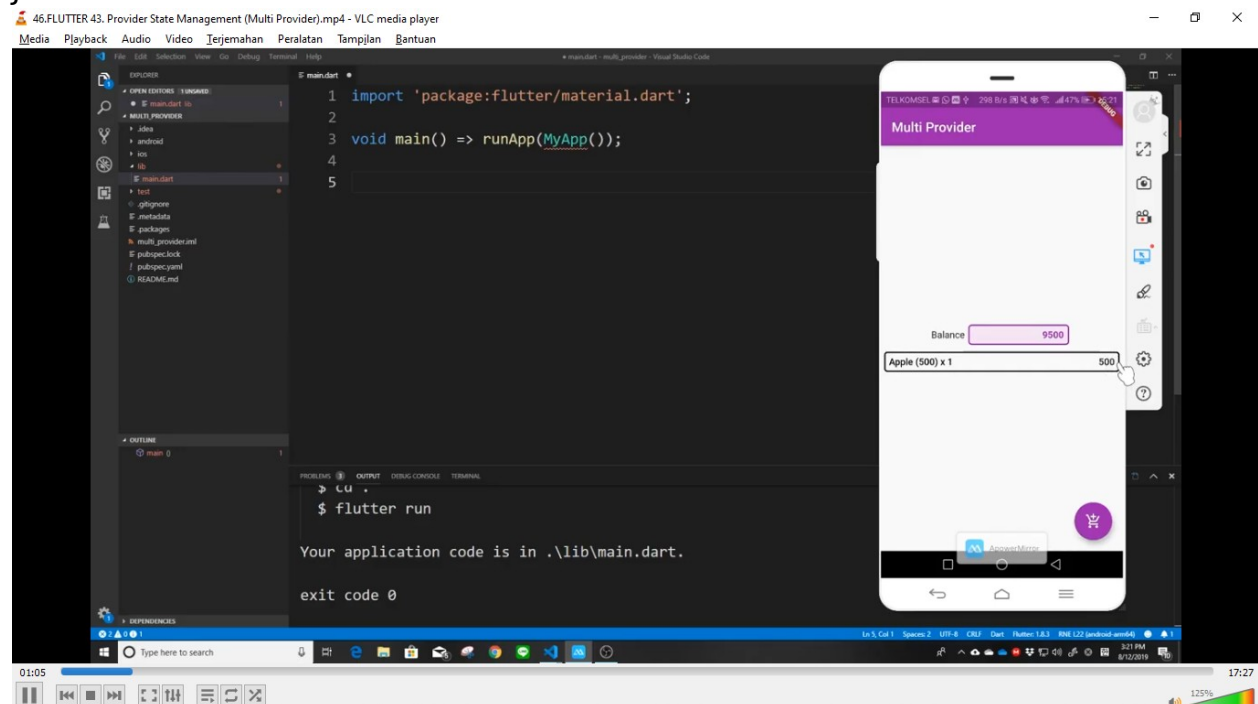
Ada stu buah kasus



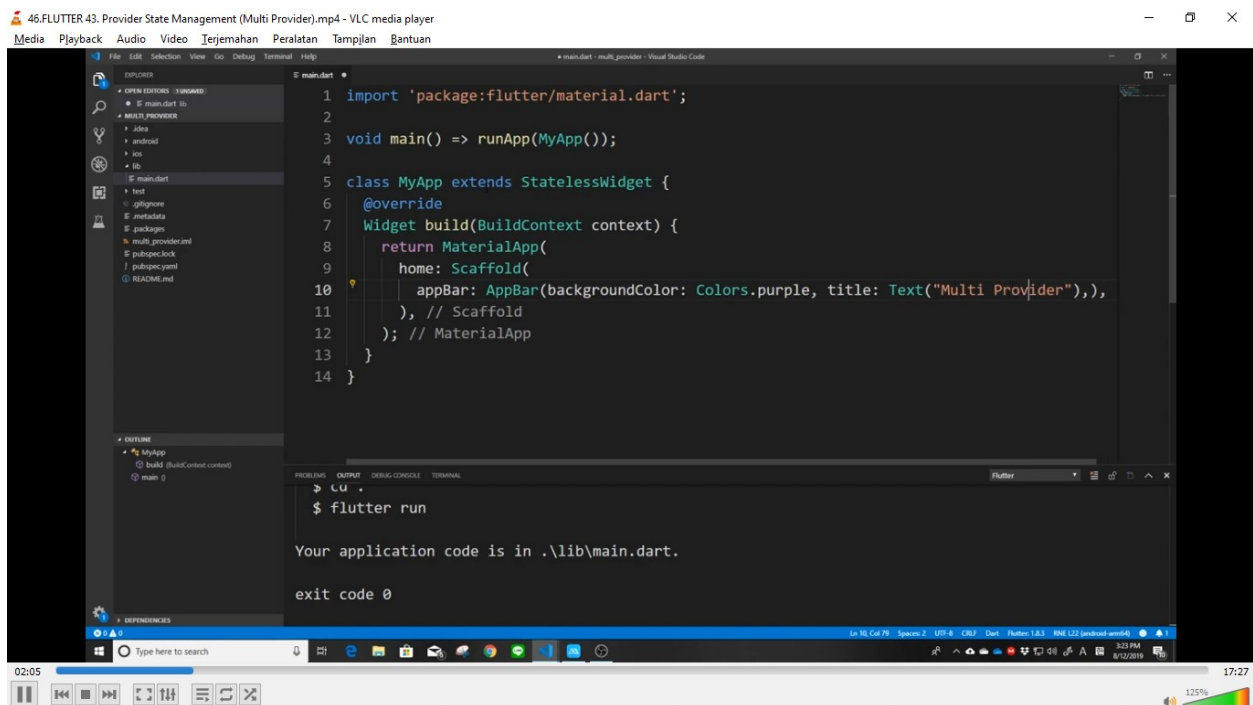
Disni punya saldo cerita 10 ribu

Aplikasi ini menjual apple 500 rupiah ini kita beli masih 0 inmi total

Jika beli klik tombol maka ada



Uang nya berkurang menjadi 9500
Ini akan kita buat
Kita akan menggunakan 2 shared state
1 untuk menyimpan saldo
1 menyimpan jumlah saldo yg dibeli
Pertam buat biasa stl widget
myApp
lalu material app
home nya scaffold
appbar title



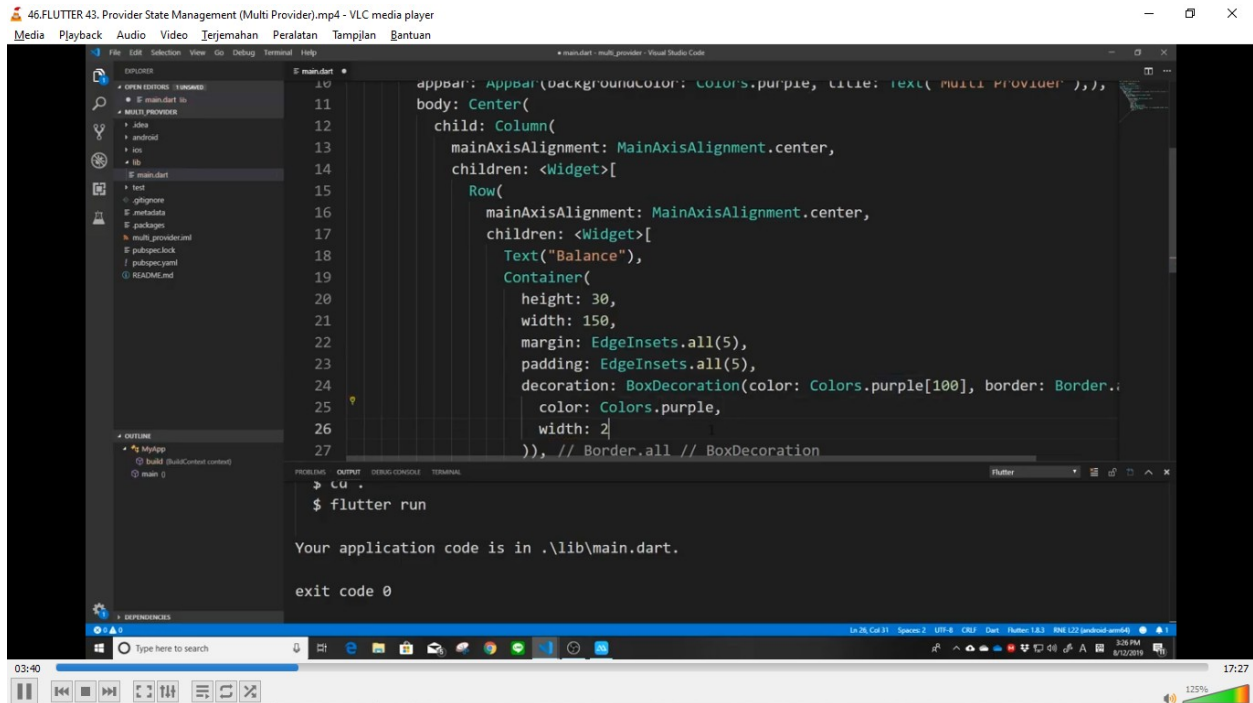
```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() => runApp(MyApp());
4
5 class MyApp extends StatelessWidget {
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return MaterialApp(
9       home: Scaffold(
10        appBar: AppBar(backgroundColor: Colors.purple, title: Text('Multi Provider')),
11      ), // Scaffold
12    ); // MaterialApp
13  }
14 }
```

\$ flutter run

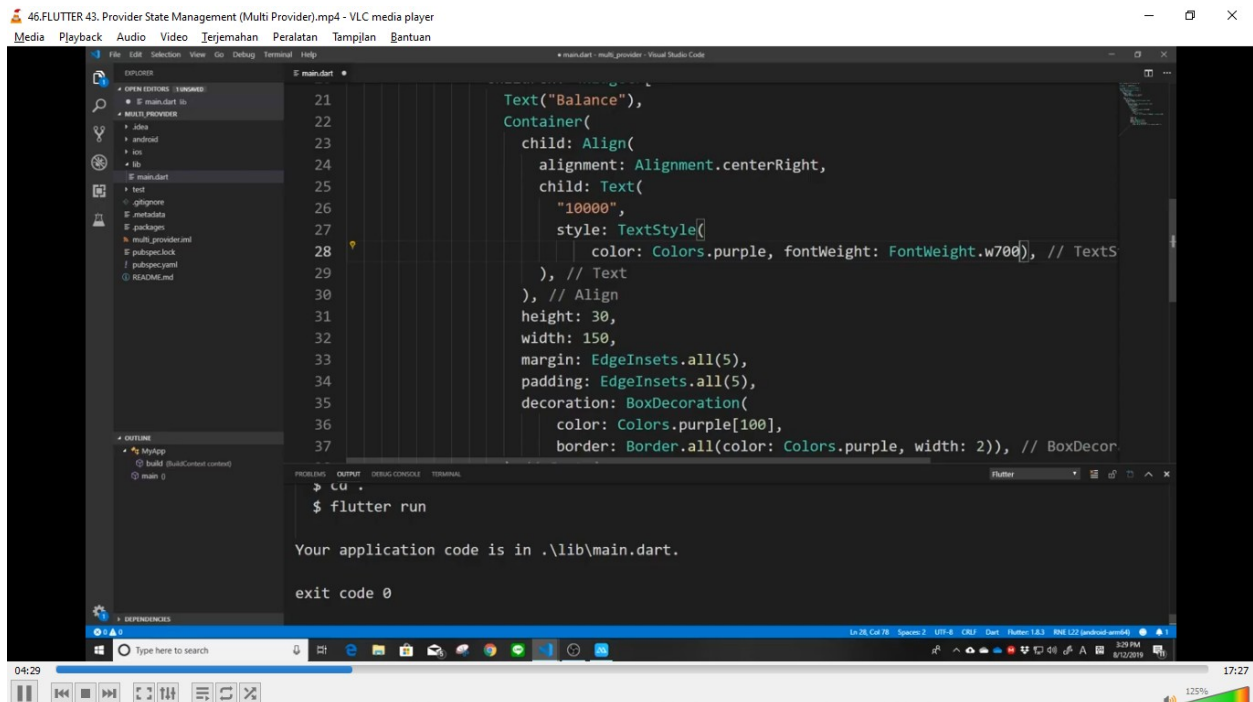
Your application code is in .\lib\main.dart.

exit code 0

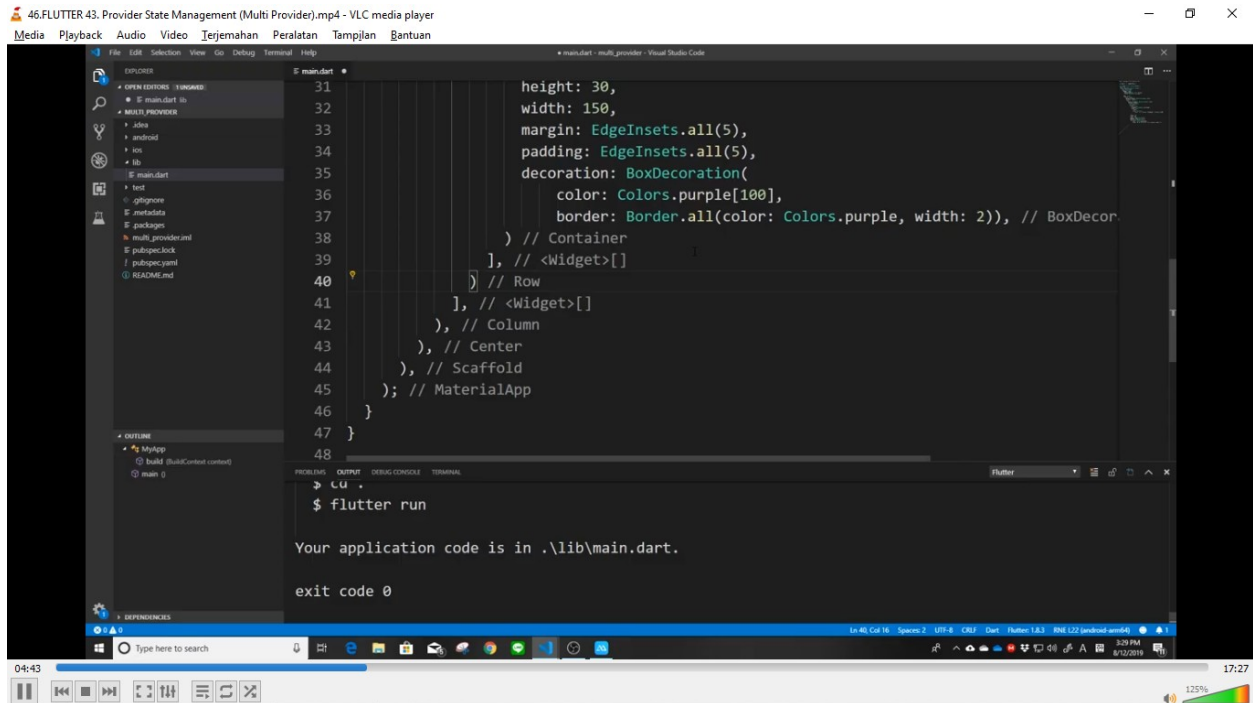
lalu body nya pakai center
child nya ada column main axis center
children sendiri buat row main axi center juga
childer untuk tampilan saldo berarti text
berikutnya ada nilai saldo nya dibungkus kotak warna ungu yaitu container



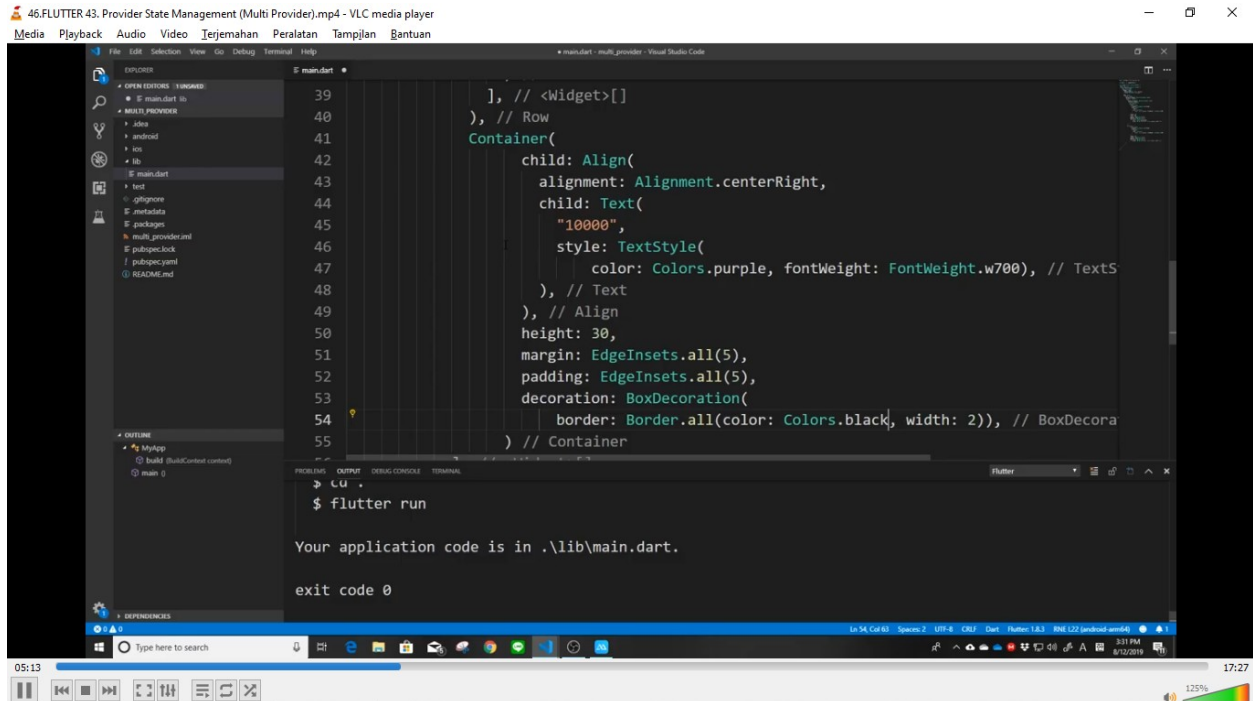
Lalu untuk child nya kita punya text dia rata kanan dan di tengah
 Bebrati pasang align alignment centerright
 Child



Untuk kotak yg bawah container kita copy semua lalu paste dibawah nya row
 Bebrati didalamn child column

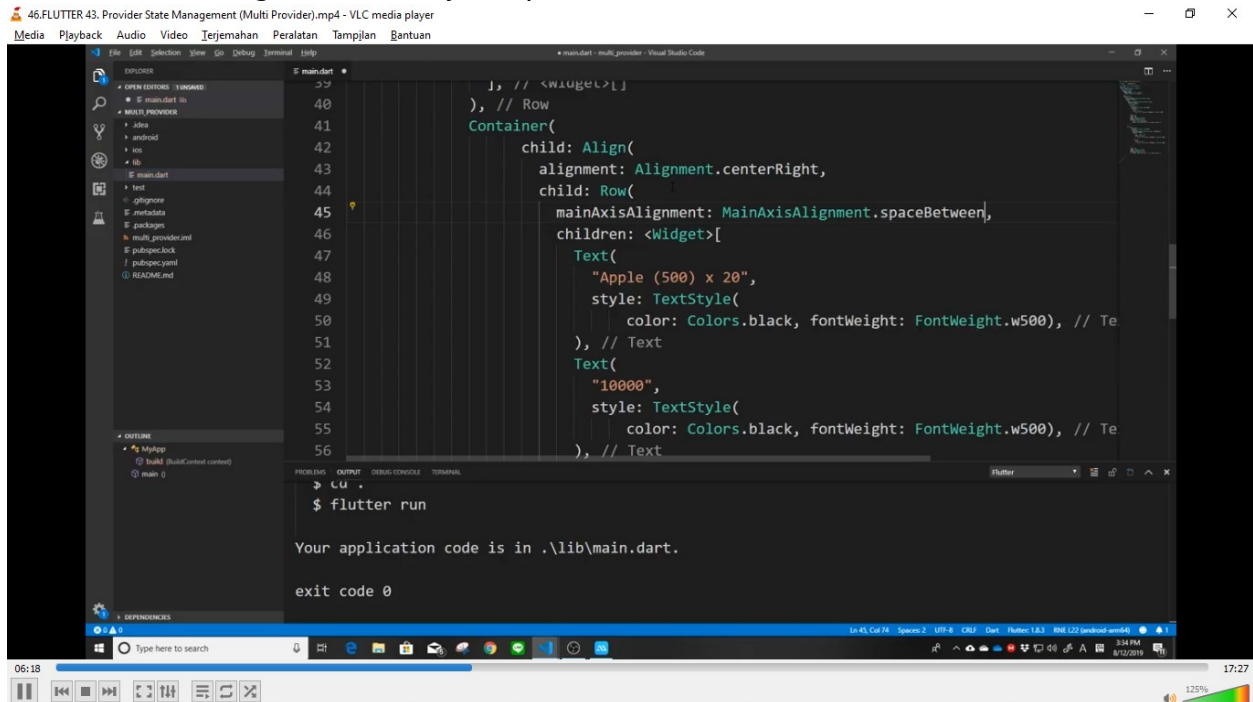


Disini widht nya dihilangkan
Warna juga hilangkan
Pingir nya warna black

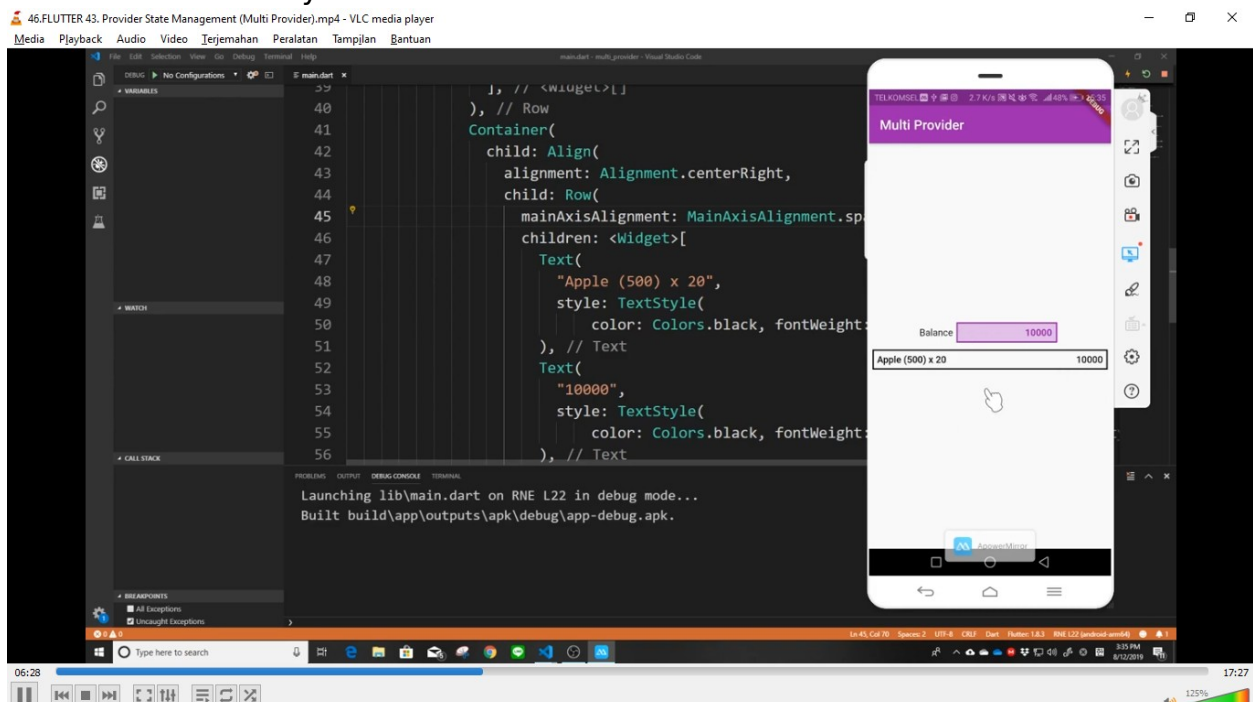


Punya 2 buah text
1 menunjukan berapa buah apel kita beli dan satu lagi bearap jumlah yg kita bayar
Berati text ini kita bungkus dgn row
Terus kita copy buat 2

Disni tulisan nya apple
 Dibawahnya total nya
 Warna ganti black
 W500 tebal font
 Row main axisalignn ubah menjadi space between

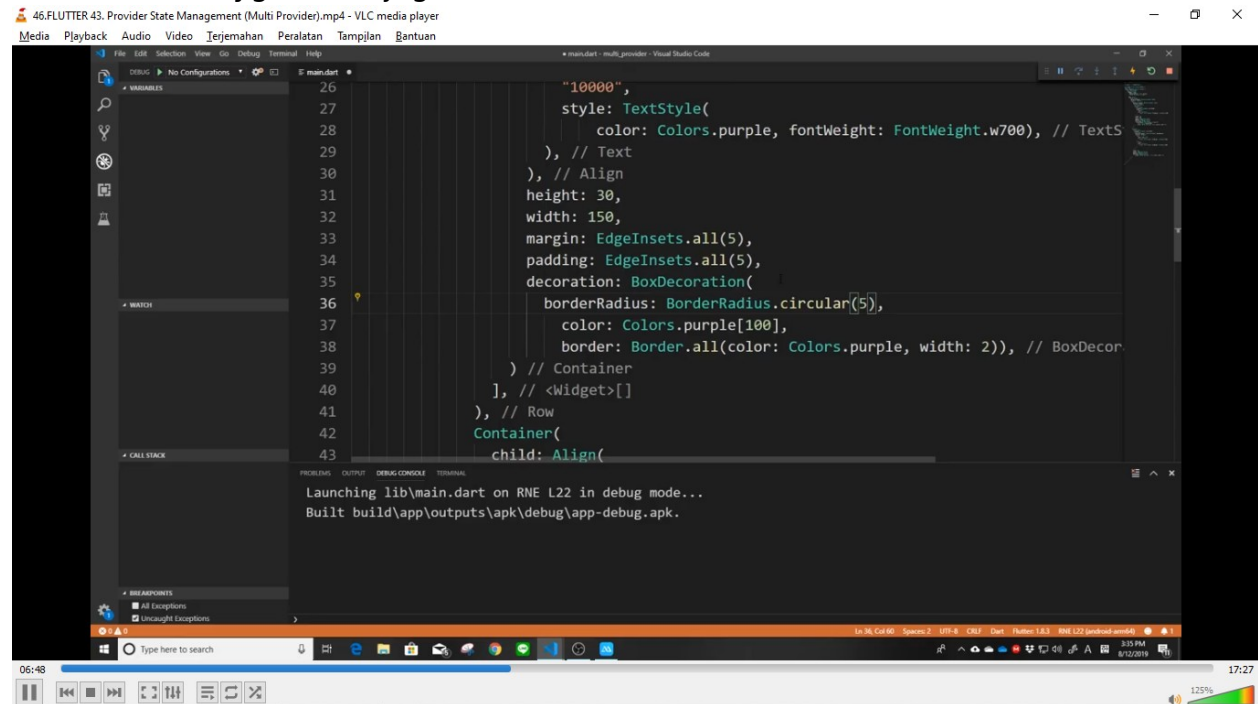


Lalu kita lihat hasilnya

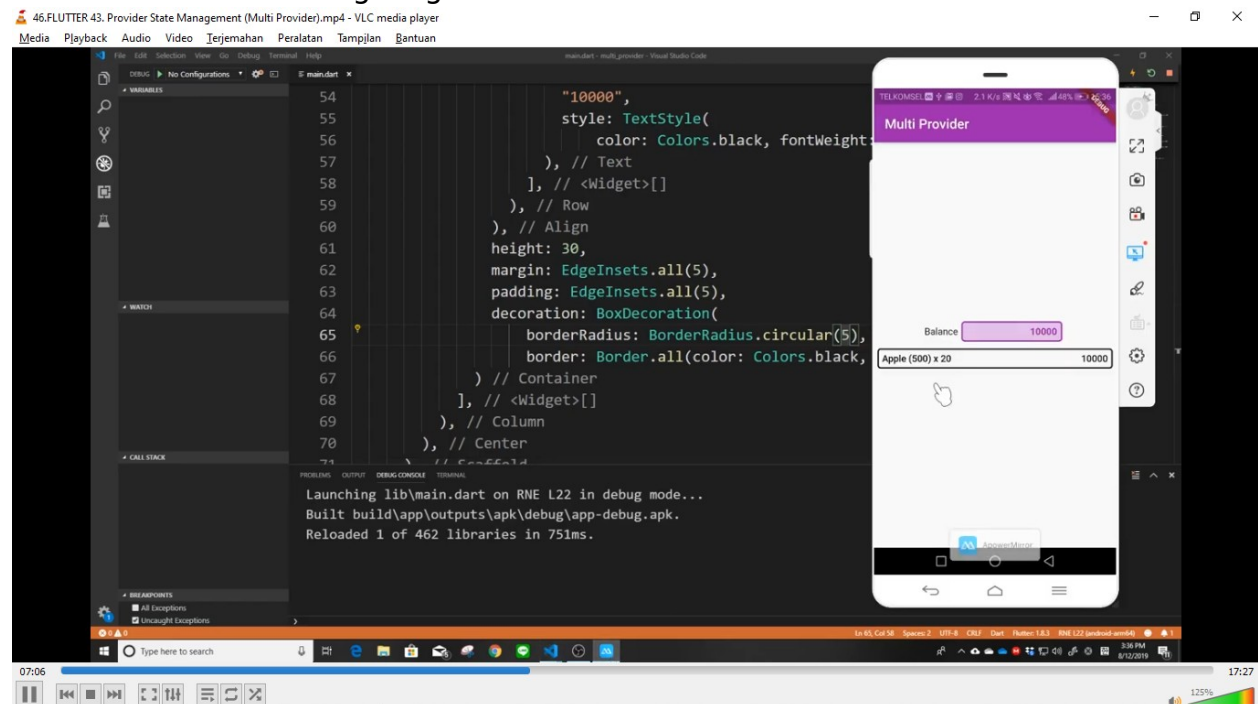


Maka sudah jadi seperti ini
 Pingiran nya belum dikasih melengkung maka kasih radius

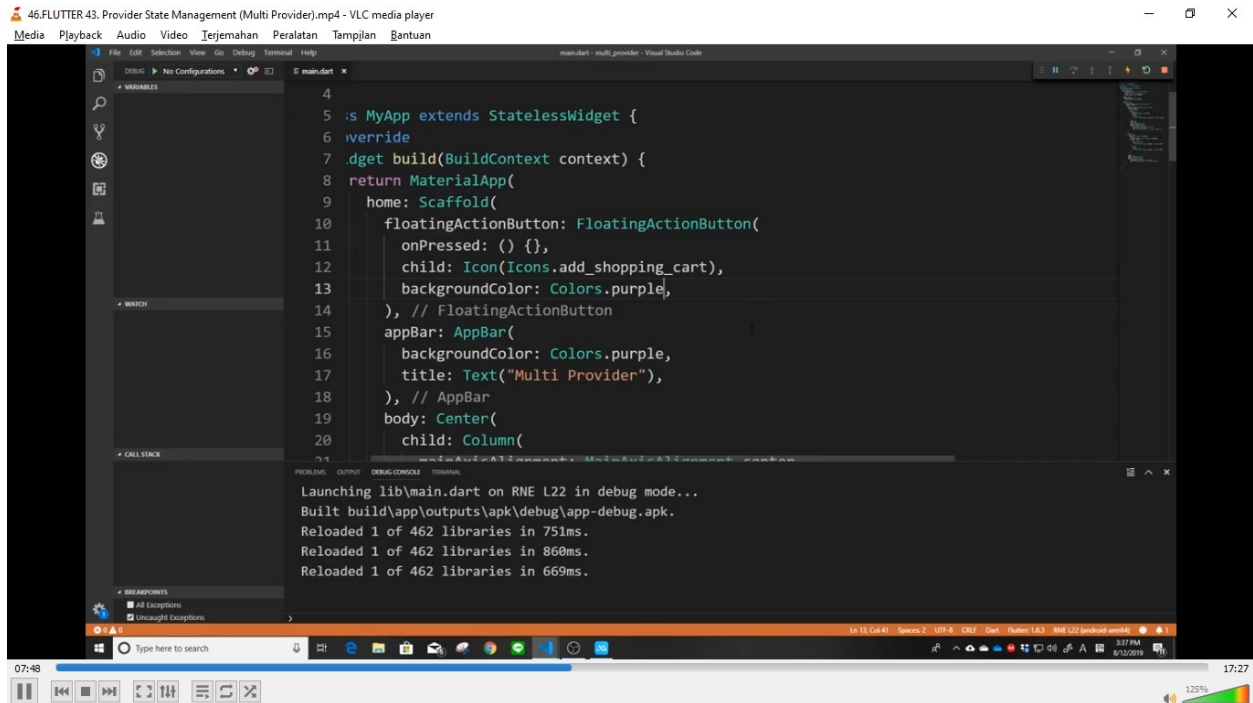
Boxdecoration yg bawah juga sama



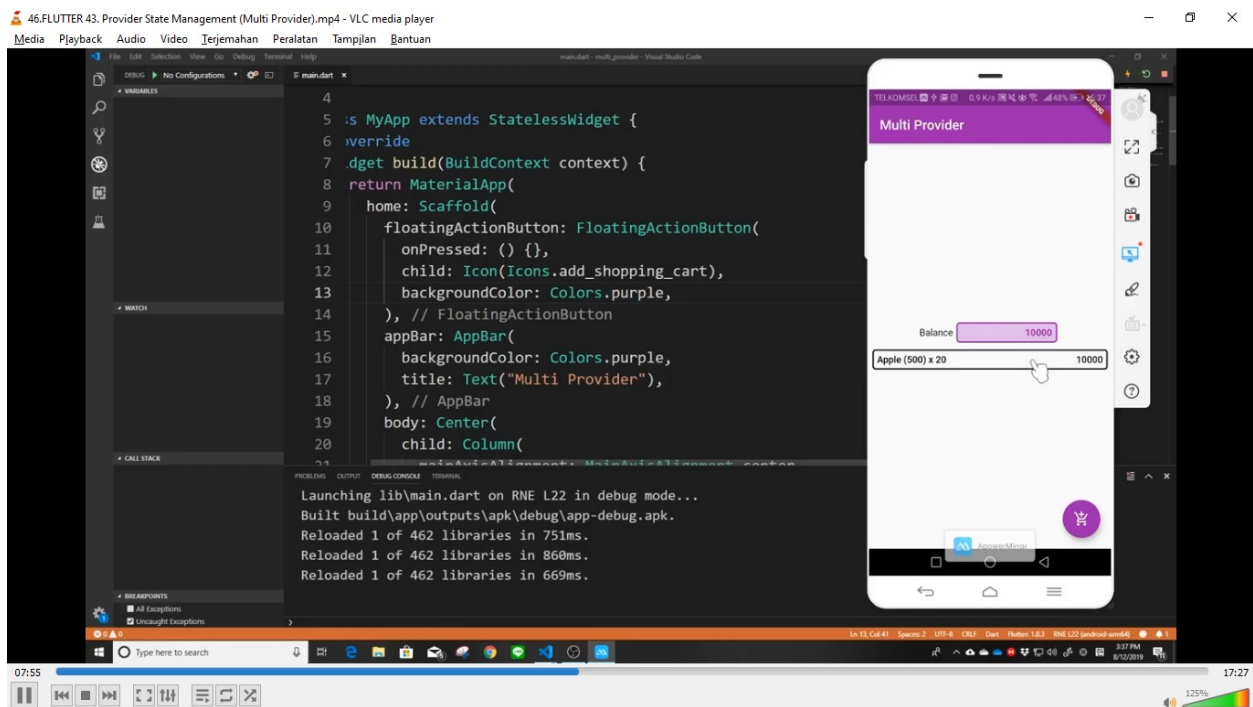
Maka sudah ada melengkung



Sekarang tambahkan floating button itu ada discaffold
Onparsed kita kosongi dahulu child nya kasih icon kasih warna juga



Maka kita lihat sudah ada



Bentuk nya sudah jadi sekarang buat shared state nya

Kita buat file chart kasih class

Cart lalu with changenotifier

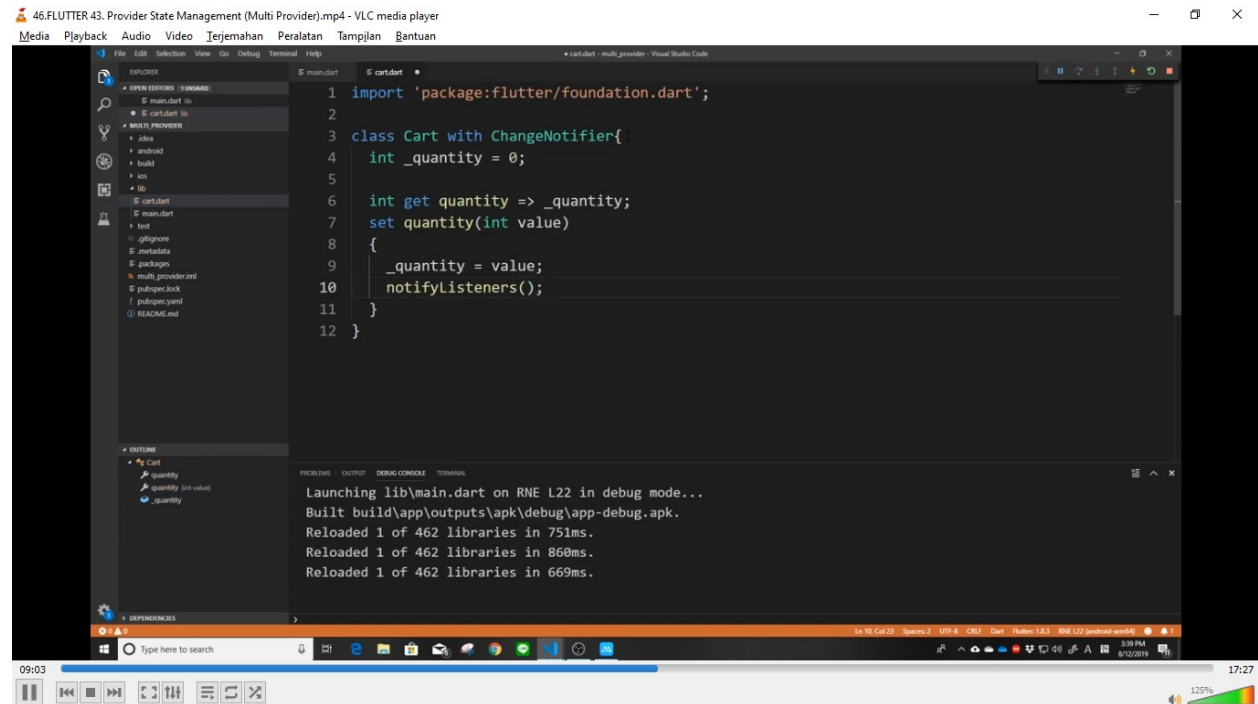
Import foundation.dart

Lalu buat int _quality pertamakali 0

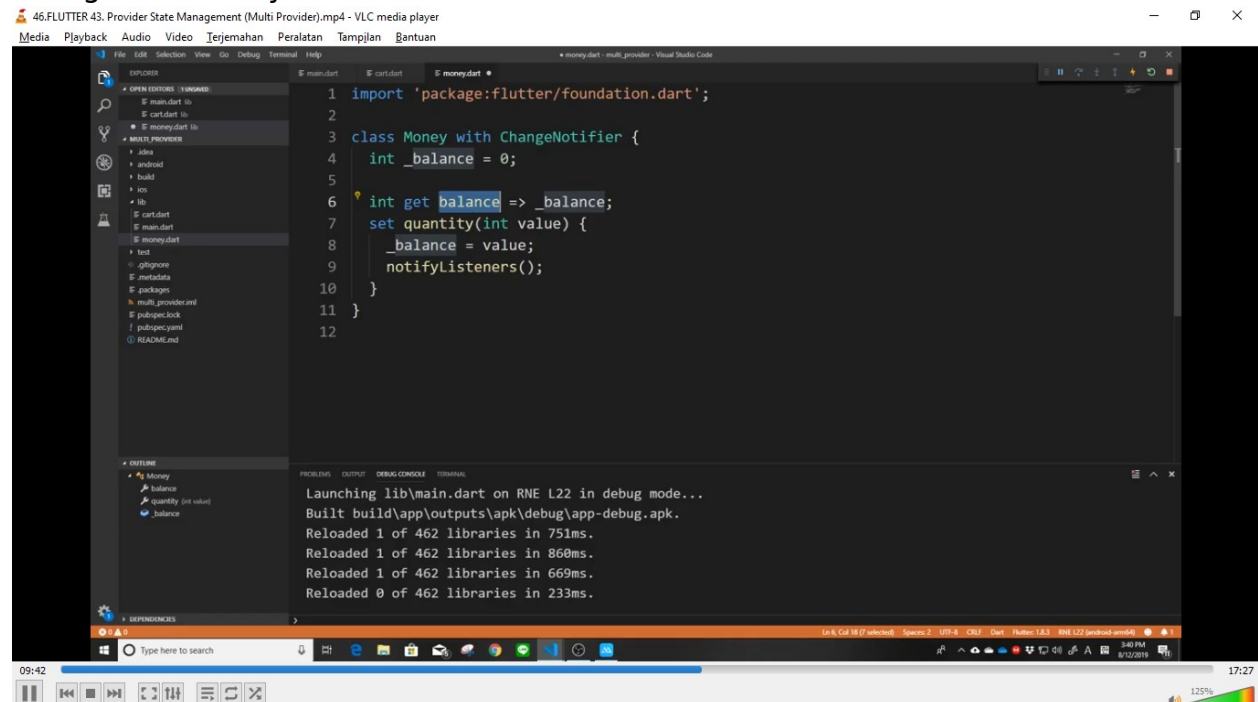
Lalu buat get nnya kemblikan quanty

Lalu buat set nya

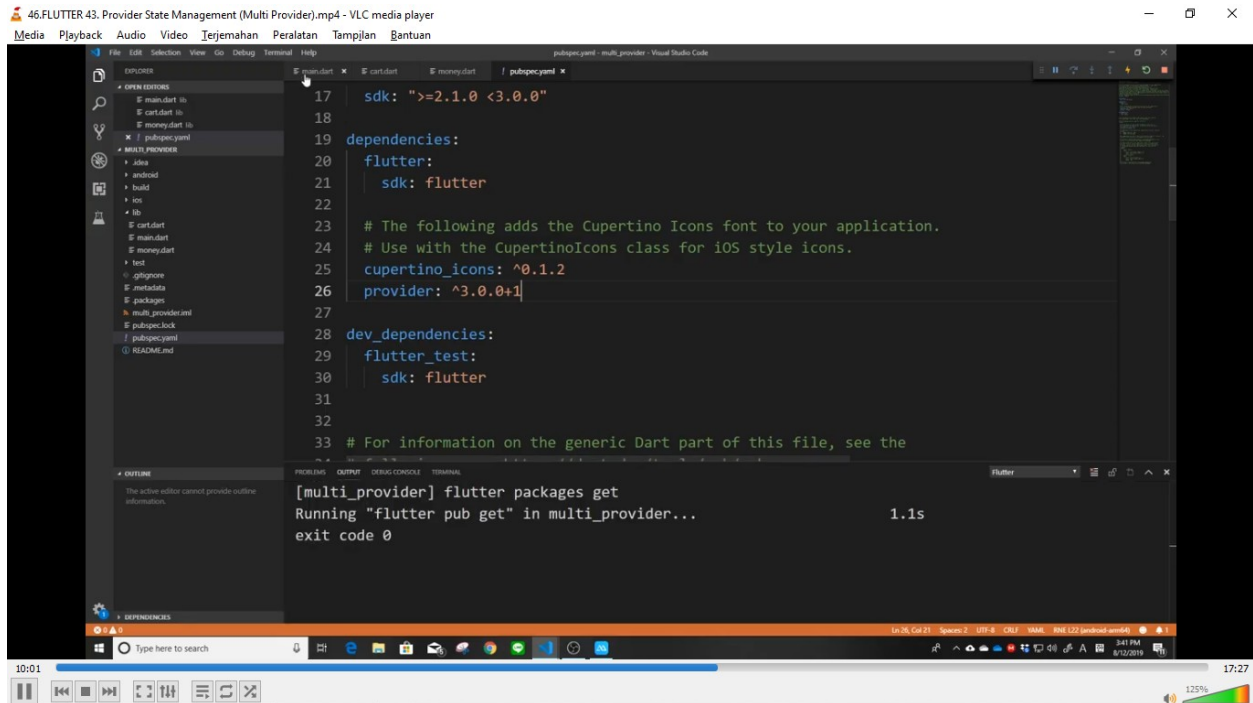
Dn kasih notifierlistener



Lalu buat lagi copy semua buat file money.dart
Lalu ganti namanya class dan int balance



Lalu ke puspec yaml nya
Disni pakai providers



Udh pindah ke main dart

Lalu import

Sekarang buat chngentiefProvider

Kita da banyak maka tidak bisa bungkus sebelumnya

Jadi dibungkus dgn MultiProvider

Disini route paling dekat scaffold karena floating button juga butuh

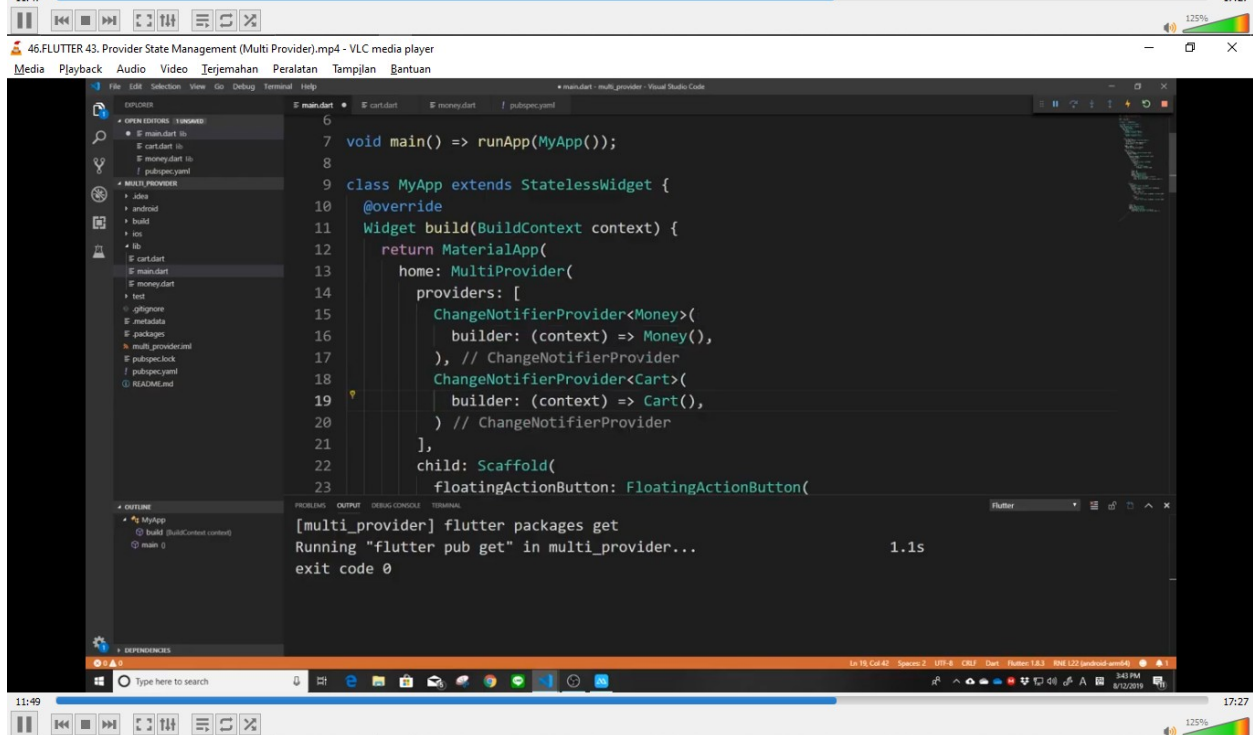
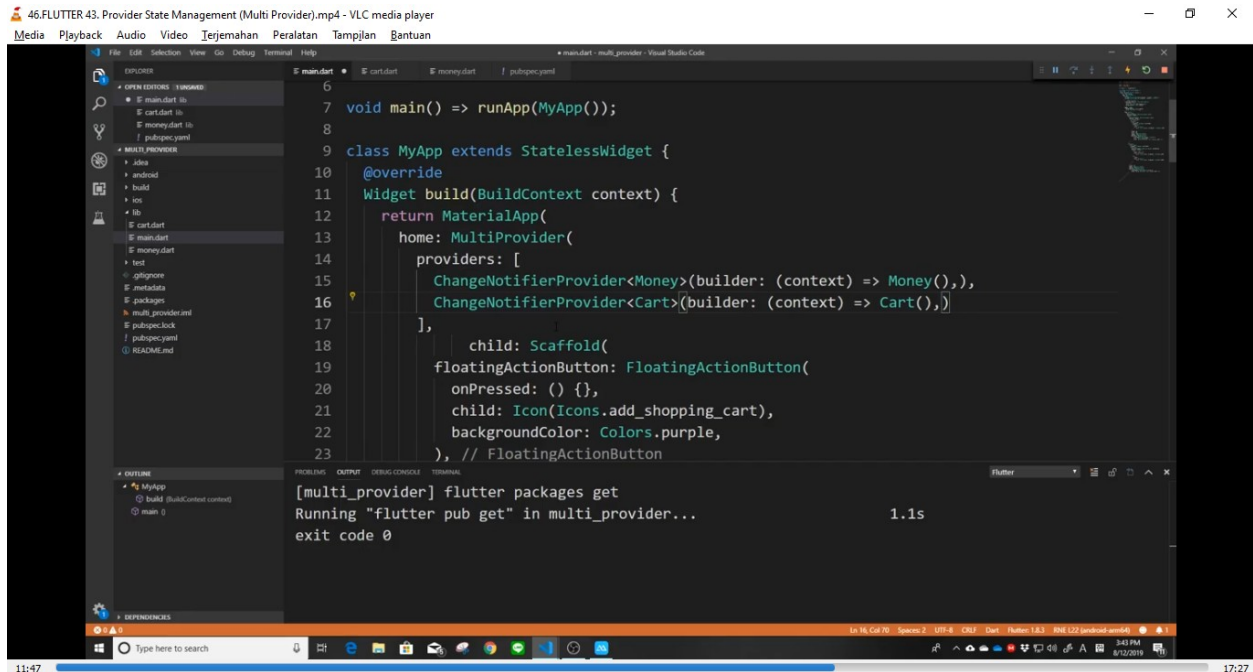
Scaffold bungkus dgn widget namanya MultiProviders

Didalamnya ada provider itu list disini

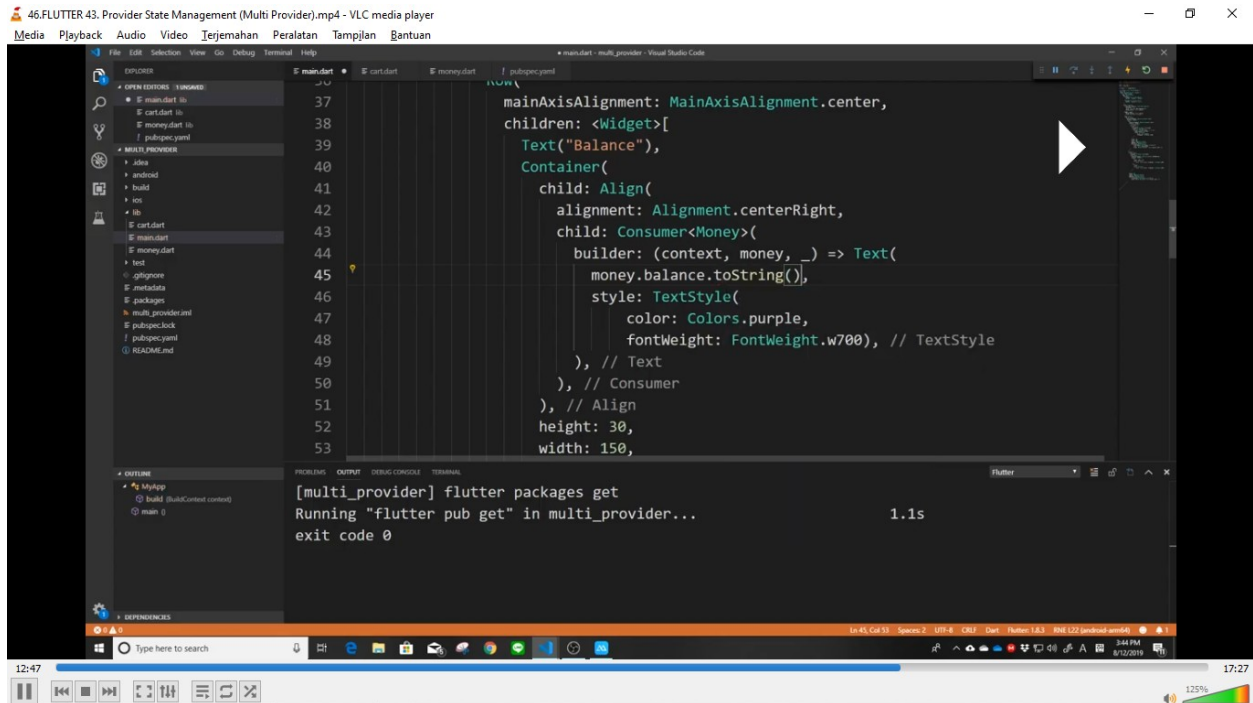
Disini baru kasih ChangeNotifierProvider

Builder context lalu => return nya Money(),,

Kedua yg ChangeNotifierProvider <tpenya card> builder context treturn nya card



Terus tugas kita pasang consumer nya itu
 Pasang dibalance 100 ganti sesuai dgn money kita
 Cousemer<tiipe money>(ada builder: (conext ,lalu class ,money nya ketiga
 kosongkan ,_) returnb nya ==>
 Text(money.balance.toString, style



Lalu ke bawah lagi

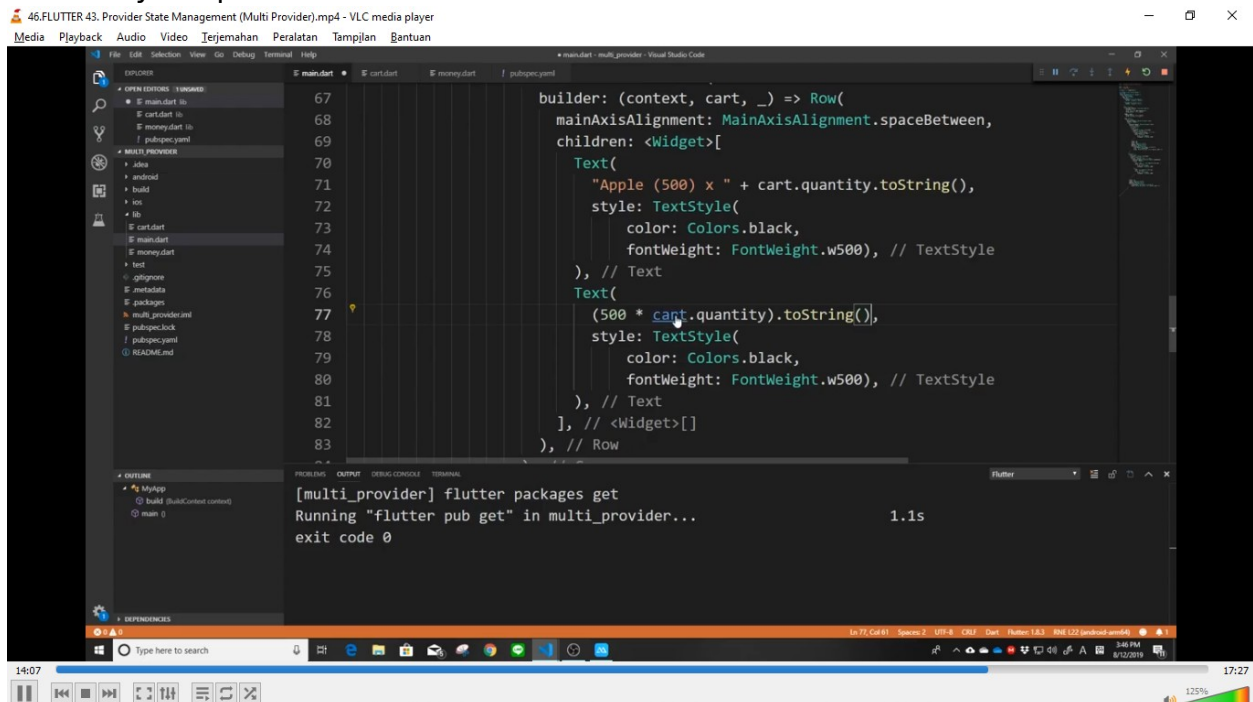
Text ini kita ubah jadi sesuai quantity nya

Kedua buah text ini membutuhkan quantity yg dibeli

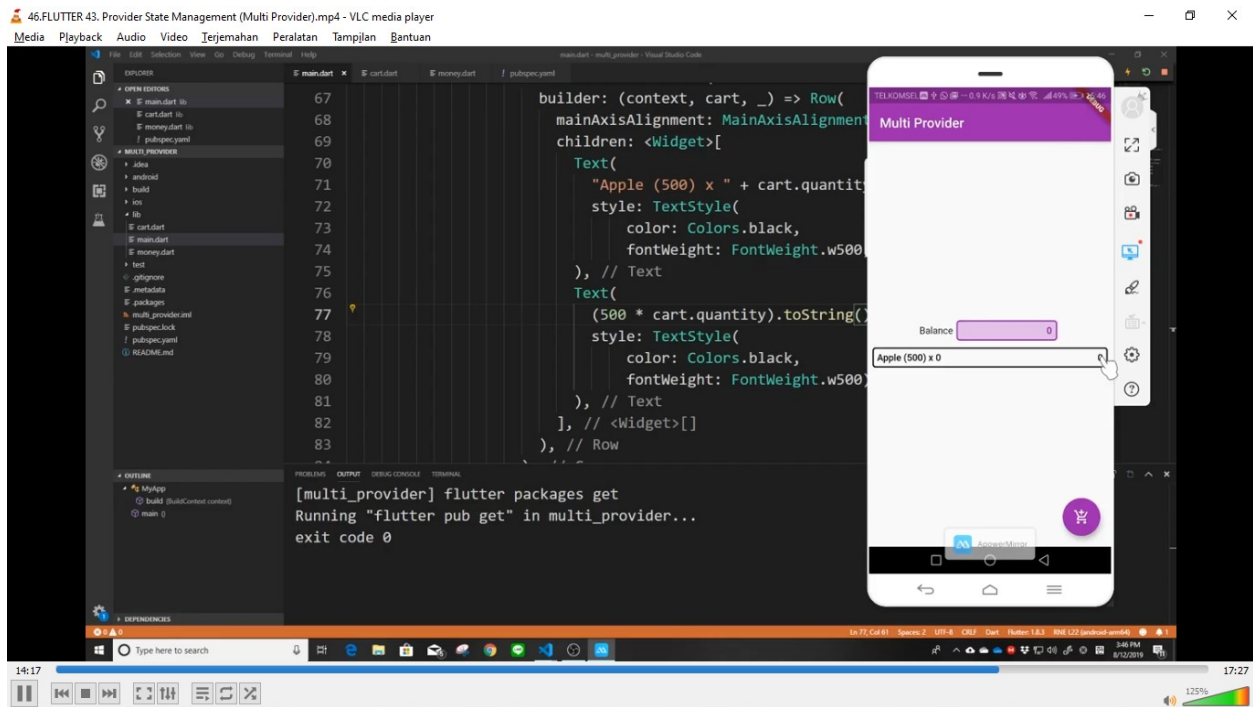
Maka consumer dipasang row saja

Consumer<tipenya card> builder (context, card, _) => row

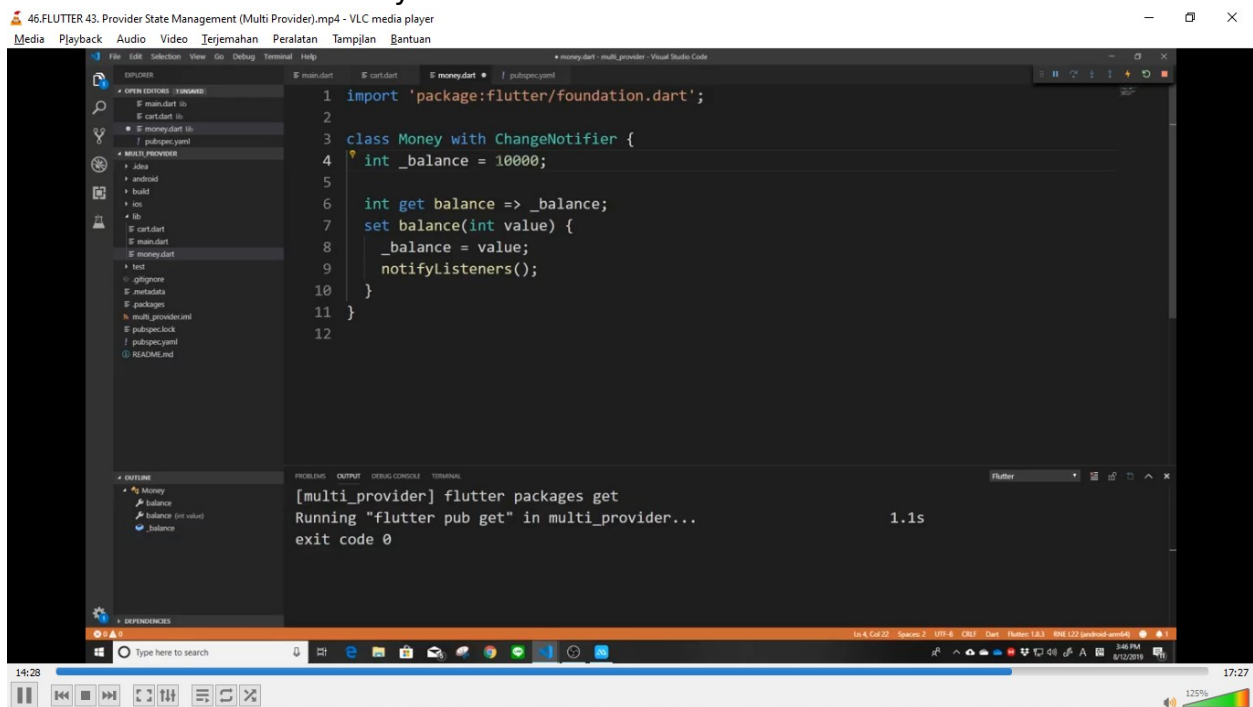
Text isi nya hapus ambil dari card



Maka kita lihat disini balance nya 0 total juga 0 maka sambung



Disini kita tambhkn money 10 ribu

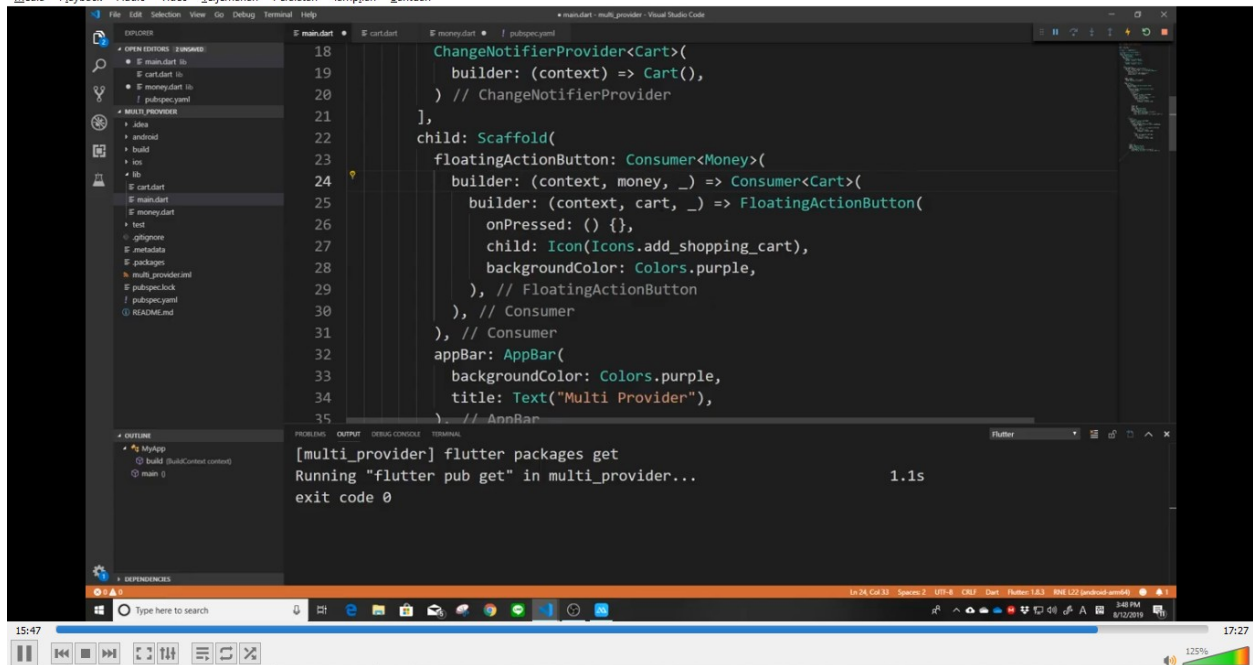


Dikembali ke main flotingButton dibungkus dia butuh setsate

Di butuh cart dan money

Bungkus maua apa dulu disini bungkus cart dahulu

Lalu consumer bungkus lagi dgn consumer lagi bertipe <money>



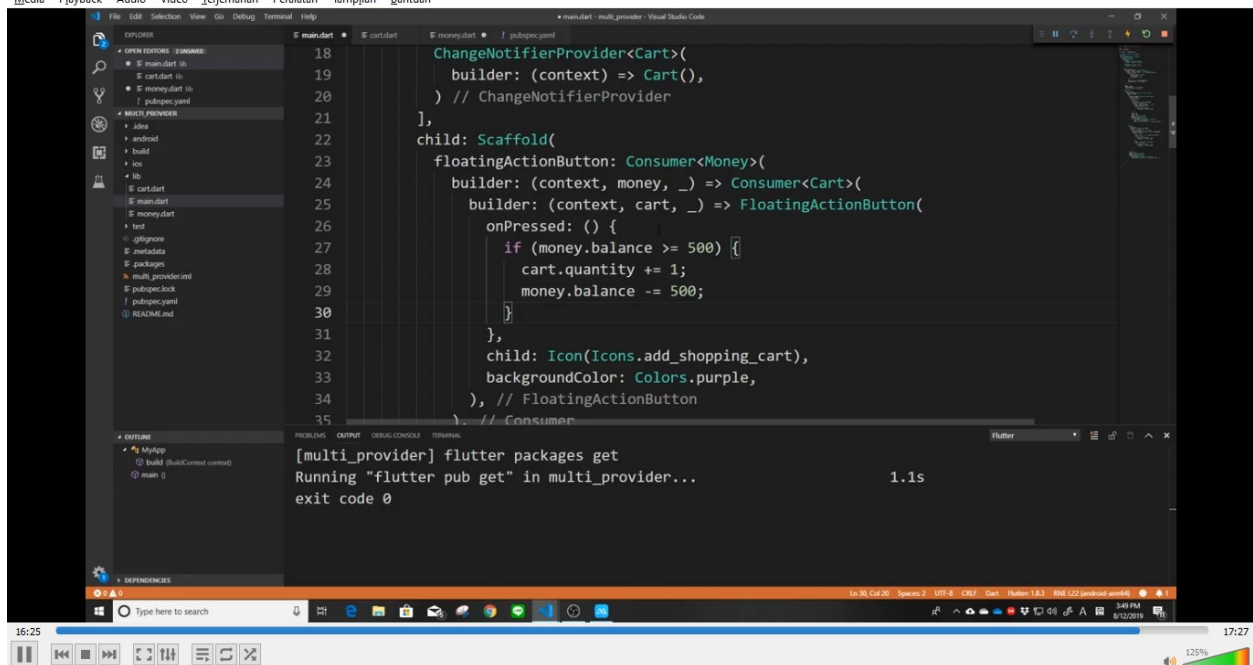
Disni ketika ditekan

Card.quanty di tambah + 1

Dan money - kurang -= 500

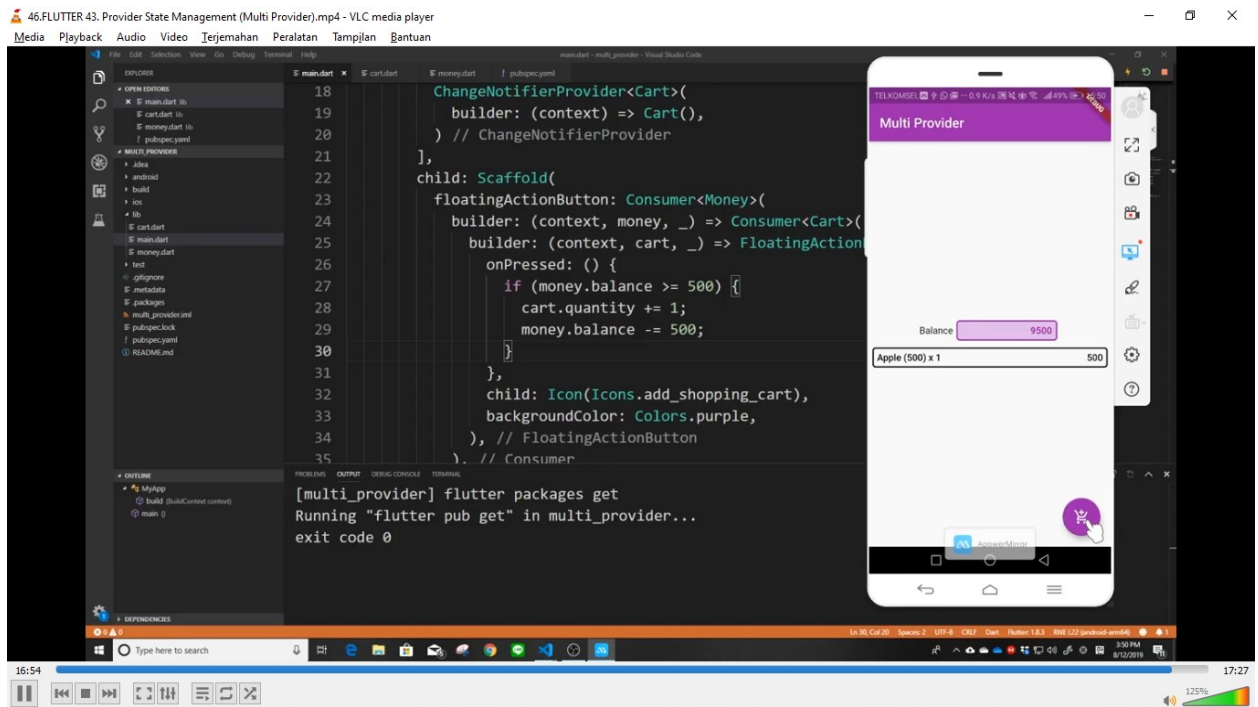
Ini dikurangi kalau uang nya belum habis

Maka kita buat if yaitu money lebih besar 500



Kalau uang besar maka bisa beli maka kurang tidak bisa

Lalu restart



Maka sudah